



NINTENDO
SWITCH™



2K DRIVE



fmod®

WICKED
WITCH
A KEYWORDS STUDIO

LEGO

V
VISUAL
CONCEPTS

U
UNREAL
ENGINE

REV

2K

重要健康警示：

光敏性癫痫

当暴露在电子游戏中的特定光影图案或闪光光亮下时，有极小部分人群时可能会引发癫痫。即使未患有癫痫病或病史的人，在观看电子游戏时，也可能导致“光敏性癫痫病”。症状包括头晕、视力改变、眼睛或脸部抽搐、手臂腿部抽搐或摇晃、迷失方向、困惑、短暂失去意识，以及失去意识或惊厥之后跌倒、撞击附近的物体导致伤害。

如果您遇到任何这些症状，请立即停止游戏并咨询医生。请父母注意并询问儿童这些症状——儿童和青少年更容易发生此类癫痫。降低风险的方法：离屏幕远一些；使用较小的屏幕；在光线充足的房间里游玩，并且昏昏欲睡或疲倦时不进行游玩。如果您或任何亲戚患有癫痫或有癫痫病史，请在游玩之前咨询医生。



产品支持：
<http://support.2k.com>

请注意，「LEGO 2K DRIVE」的线上功能预计将可持续使用至**2027年5月31日**，但我们保留在不另行通知的情况下修改或中断线上功能的权力。

请前往 lego.2k.com/drive/status 来取得更多资讯。

TABLE OF CONTENTS

(目录)

- 4** **CONTROLLER LAYOUT** (控制器布局)
- 5** **GAME CONTROLS** (游戏操作)
- 7** **GAME SCREEN** (游戏界面)
- 8** **STORY** (故事)
- 10** **MINIGAMES** (小游戏)
- 11** **RACE** (比赛)
- 12** **PLAY WITH EVERYONE** (全球同乐)
- 13** **PLAY WITH FRIENDS** (与友同乐)
- 14** **CUP SERIES** (系列锦标赛)
- 15** **THE GARAGE** (车库)
- 16** **POWER-UPS** (强化物品)
- 18** **LIMITED SOFTWARE WARRANTY
AND LICENSE AGREEMENT** (有限软件瑕疵担保暨许可协议)

CONTROLLER LAYOUT

(手柄布局)

在本手册中，Joy-Con™ 握把的使用方法为左右握持。

JOY-CON™ GRIP (握把)



GAME CONTROLS (游戏操作)

ACTION (动作)	KEY (按键)
重新开始飞驰不息活动	▲
退出飞驰不息活动	▼
选项	+
地图	-
转向	Ⓛ
加速	ZR
倒车/刹车	ZL
使用强化物品	A
快速转向	Y
飞跃	X
助推	B
变形 (启用)	L

<i>ACTION (动作)</i>	<i>KEY (按键)</i>
更改摄像头	R
互动/喇叭	按下 🔊
旋转摄像头/后视角	按下 🔄
漂移	ZL + ZR
快速冲撞	按两下 B



GAME SCREEN (游戏界面)



- 1. Boost Meter (助推量表):** 按住助推按键，你的座驾会弹出巨大的涡轮，将载具以爆发性速度向前推进，非常适合直线超车或勉强转弯后恢复速度。助推量表会随时间缓慢恢复，但你也可以通过冲撞可破坏的物体或进行酷炫的漂移来快速累积。
- 2. Brickbash (积木冲撞):** 当你升到性能级别A级和B级，且助推量表蓄满后，助推时会自动激活积木冲撞，可以让你的载具像一颗巨大的破坏球一样，碾压路径上对手的载具。
- 3. Power-ups (强化物品):** 每条赛道上都有散落各处的可收集强化物品，这些闪闪发光的物品拥有独特颜色和图标，表明了其包含的强化物品的种类。某些强化物品以紫色问号的形式出现，表明其包含的强化物品是随机的。所有强化物品都会在赛道的固定地点快速刷新。
- 4. World Map (世界地图):** 在探索积木兰迪亚的过程中，你会遇到任务、挑战、小游戏、飞驰不息活动、比赛和大积木竞技场。这些活动都会标注在地图上以便寻找。你也可以在地图上使用快速旅行，在积木兰迪亚不同地区发现的车库间来回穿梭。

STORY (故事)



《乐高®2K竞速》的故事模式是玩家探索积木兰迪亚的主要途径。这一模式可供玩家单人游玩或分屏合作，玩家可在冒险中与一系列魅力无限的对手竞赛，从赛车新手逐渐成长为声名显赫的冠军，以期有朝一日可以赢得梦寐以求的天空杯。这些对手和他们独一无二的座驾会以各种体形和形态出现，而且随时都准备好和你一较高下。

每次取得胜利，你的排名都会上升，直到足以挑战臭名昭著的暗影Z。他对你的厌恶不为别的，只因你挑战者的身份。幸好，很多朋友都在支持你，比如著名的飙车王离合器·雷星顿，以及从旁协助的机器人助手S.T.U.D.。你所做的一切都是为了解锁积木兰迪亚的更多区域，让你离天空杯大奖赛更进一步。

你的性能级别对应的是故事模式中的等级体系。你会从C级开始，通过完成比赛和活动获得经验，逐渐升至B级和A级。在每个性能级别，你都会解锁更多助推能力，同时与对手的竞速也会更为激烈。

在默认情况下，《乐高®2K竞速》的难度是递增的，这样不管技术水平如何，你都可以体验到精彩刺激的竞速。不过，你也可以关掉难度递增这一功能。

击败对手后，你会获得方格旗。积攒方格旗可以解锁更多比赛以及未探索的区域，从而推动故事的进展。完成比赛和活动的奖励十分丰富：供你收藏的新载具，可作为车手的新人仔，可供自定义的新妙想套件，可提高性能级别的经验值，可供你在猴叔叔的大卖场购买更多载具和部件的积木币。

另一套可供解锁的内容是可以装备到配置方案里的能力。能力会为载具提供永久的被动效果，比如提升最高速度、加速性能或者生命值。性能级别越高，可选的能力就越复杂，其优缺点也需要仔细斟酌。

随着性能级别的提升，可同时装备的能力也会增加。达到A级后，最多可同时装备三种能力。考虑到载具性能的侧重点，玩家需要在众多能力中做出取舍！在不参赛的时候，玩家可以随时切换能力。

即使你之前已经完成过某场比赛或活动，你仍可以尝试突破自己的最高纪录来获得额外奖励。飞驰不息活动有三个等级的奖章，只有达到最佳成绩才会赢得金牌。与对手赛车时，可以尝试选择不同的性能级别，因为每个级别都有新的变数。



MINIGAMES (小游戏)



《乐高®2K竞速》中的小游戏将带给你不一样的体验！这些小游戏拥有独特的目标，并不一定要求玩家冲过终点线，而且也并非靠速度就能取胜。

目前共有两种小游戏供玩家游玩。在“严防死守”小游戏里，玩家将载具当作攻城锤，将强化物品当作炮弹，轰击一波又一波进击的机器人，阻止它们摧毁三台发电机。在“紧急救援”小游戏里，玩家需要一边碾过游荡的坏蛋，一边救援惊慌失措的镇民，赶在自己被坏蛋大军“淹没”之前，将镇民手忙脚乱地送往安全区。



RACE (比赛)



想要赶快开始刺激的赛车？那就去试试比赛模式吧。在这个模式中，你可以选择赛道并立刻开始比赛。比赛模式分为两类：一种是基于圈数的传统跑圈比赛，另一种则是以多个检查点连接的“单程”定点赛。



PLAY WITH EVERYONE (全球同乐)



在全球同乐的在线多人模式中，与来自世界各地的赛车手竞赛吧！

在全球同乐中，你会和与你水平相近的其他赛车手一起匹配，参加系列锦标赛，比赛和小游戏对局活动。为了塑造安全友好的游戏环境，玩家在在线比赛中无法与其他玩家交流，表达自我的唯一方法就是娴熟的车技和酷炫的载具。



PLAY WITH FRIENDS (与友同乐)



与友同乐中最大的模式是共享世界，这个模式允许最多6名玩家联玩游戏，在广袤的积木兰迪亚同时漫游。你们可以组成车队一同驾驶，又或分头行动前往不同地点。与故事模式不同的是，玩家不能在共享世界中解锁新区域，但是所有在故事模式中已经解锁的区域都可以在共享世界中畅通无阻。

在与友同乐模式中，玩家也可以和其他成员参加系列锦标赛或者比赛。与好友一起“车”头并进，探索共享世界，并在系列锦标赛和比赛中一较高下。

CUP SERIES (系列锦标赛)



在由多条赛道、多场比赛构成的系列锦标赛中获得大奖赛一般的刺激体验。每场比赛结束后，根据你的名次，你会获得积分。所有比赛结束后，获得分数最多的玩家将站在领奖台的最高点！

积木兰迪亚中的每个分区都会举办一项系列锦标赛，而天空杯锦标赛则是为参加最终挑战的玩家专门准备的。

THE GARAGE (车库)



在《乐高®2K竞速》，玩家可以在车库中组装并改装载具。猴妹晴晴是积木兰迪亚最乐于助人的猴子机修工，你可以随时找她帮忙。至于要花多长时间来打造你的作品，当然由你来决定啦。从主菜单即可进入车库。在故事模式中，广袤的积木兰迪亚上随处可见的车库还可以用作快速旅行点。

POWER-UPS (强化物品)



HOMING MISSILE (跟踪导弹): 只管发射、不用瞄准的跟踪导弹！这个强化物品会快速地锁定敌人，并发射一枚制导飞弹来摧毁准心内倒霉的赛车手。注意，抓准时机飞跃，利用山丘之类的障碍物或是突然急转弯可以让跟踪导弹脱靶。如果你被其他赛车手锁定，也可以利用这一点来躲避。



GHOST (幽灵车变身器): 使用幽灵车变身器来体验超自然的座驾吧。这个强化物品可以让你进入幽灵形态，允许你无伤地穿过障碍物、其他赛车手和强化物品，甚至可以穿过崎岖的表面而不会速度损失。在幽灵形态下，如果你的载具和对手的载具重合，你甚至可以提前关闭幽灵模式来突然给对手造成伤害。砰！



FRUIT BLASTER (水果喷射器): 使用水果喷射器向你的对手释放一连串彩虹炮弹。这些水果炮塔会自动瞄准在你的载具前方附近的赛车，用美味但致命的齐射炮弹攻击他们，造成大量伤害。



EMP (电磁脉冲): 电磁脉冲 (EMP) 的独特之处就在于其攻击性和防御性并重。使用EMP会立即在你的载具周围暂时生成一个护盾，并爆发出一种电子冲击波，暂时让波及到的赛车无法使用强化物品和助推。在关键时刻使用EMP可以帮你一骑绝尘。而到了小游戏里，凭借其出色的杀伤范围，它非常适合用来消灭成群的敌人！



TELEPORT (空间传送): 即使在比赛中落后，也不要放弃——空间传送可以让你的命运瞬间逆转。使用空间传送会把你发射进一个跨次元虫洞，并将你“吐”到前面，重回竞争行列！



MINES (地雷): 选择投放时机并小心瞄准，发射出的地雷可以摧毁其他赛车手的载具，让你一骑绝尘。激活此物品后，你会向前方或后方发射两枚爆炸性地雷，与爆炸效果在一条线上的赛车手都会受到波及。你甚至可以通过撞向自己发射的地雷来调整它们的位置，不必担心会触发。



WEB CRASHER (捕网): 使用捕网来为比赛带来一只八条腿的恐怖存在。这件物品会投出塑料网和一只蜘蛛，“惊喜”地罩住赛车手的挡风玻璃，起到阻挡视线和减慢速度的作用，外加造成一点伤害！如果附近没有其他赛车手，当你激活这个强化物品时，它会像一个狡猾的陷阱一样躺在赛道上，朝经过的人甩一脸蜘蛛。如果你被蛛网缠绕住，只需按下飞跃按钮，就能迅速甩掉这些可怕的小爬虫。



SQUARE WHEELS (方形车轮): 利用强大的方形车轮强化物品让对手的车胎咔咔作响，手忙脚乱！激活后，对手的载具将神奇地长出笨重的方形车轮，从而大大降低速度，而你将不受阻碍地扬长而去。



JETPACKS (喷气背包): 解锁喷气背包后，这个临时配件能让你像风筝一样在空中滑翔。搭乘上升的气柱来飞回天空！



有限软件瑕疵担保暨许可协议

本有限软件瑕疵担保暨许可协议(本“合约”,以下称为“合约”)可能定期更新,现行版本公布于 <https://www.take2games.com/eula/> (以下称为“网站”)。网站公布新版合约后,若仍继续使用本软件,即表示接受该新合约之条款。

本“软件”系指本合约所载各项软件(包含相关服务)、随附手册、包装及其他书面档案、电子或在线数据或文件、以及本软件及其数据之所有复本。

本软件仅授权使用,而非贩卖或转让。开启、下载、安装、复制或以其他方式使用本软件及其所包含之任何其他数据,即表示接受与美国公司 TAKE-2 TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 及其子公司与关联公司(以下称为“授权人”、“本公司”或“我们”)签订之本合约条款,以及隐私权政策(公布于 www.take2games.com/privacy) 和服务条款(公布于 www.take2games.com/legal)。

本合约在“约束性个人仲裁”部分包含约束性个人仲裁条款和集体仲裁豁免条款,该条款会影响您在本合约项下就与本公司之间的任何“争议”中(定义见下文)享有的权利,并要求您与本公司需采用约束性个人仲裁解决争议,而不诉诸法院。您有权按照下文所述方式选择不接受约束性个人仲裁条款。

请详阅本合约内容,若不同意本合约条款,请勿开启、下载、安装、复制或使用权软件。

只有达到您居住国家/地区的法定成年年龄的成年人才能签订本合约。您对本使用或访问我们软件的所有操作(包括经您授权访问您账户的任何人的操作)负有法律和财务责任。您确认您已达到法定成年年龄,并已理解和接受本合约(包括其争议解决条款)。若您未达到法定成年年龄,您的父母或法定监护人必须同意本合约。

授权

授权人谨依本合约及其条款及条件,授予非专属、不可转移、有限且可撤销之权利与许可,除软件文件另有明订外,您可基于非商业的个人目的,于授权人规定的特定单一游戏平台(例如计算机、移动装置或游戏机)使用本软件的一个复本进行游戏操作。遵守本合约取得授权之先决条件。本合约提供之授权,开始自安装或以其他方式使用本软件之日,结束于清除本软件或本合约终止(详述于后)之日(以较早发生者为准)。

本软件系统授权使用,而非贩卖或转让予您。请务必认知,本软件之所有权并未转移或转让,且本合约不得解释为出售本软件任何权利。授权人保留本软件所有权利、所有权及利益,包括但不限于著作权、商标、商业机密、商业名称、专利权、专利权、所有权、计算机程序代码、视听效果、主题、人物、人物名称、故事、对话、布景、艺术作品、音效、音乐作品及著作人格权。本软件受美国著作权暨商标法以及全球相关法律及条约保护。未经授权人书面同意,不得以任何方式或通过任何媒介复制、重制、更改、修改或散布本软件任何部分。未经授权人书面同意而以任何方式或媒体复制、重制或散布本软件任何部分,视为故意违反著作权法,并可能受到美国或其他国家民事或刑事处罚。请注意,违反美国著作权法最高可处150000美元罚款,监禁一年。本软件包含特定授权数据,若违反本合约,则授权人之授权人亦可能主张其权利。授权人及其授权人保留本合约未明确授与之所有权。

授权条件

您同意不实施下列行为,且不向任何其他个人或实体提供如何实施以下行为的指导或说明:

- 将本软件用于商业目的;
- 与他人协议,将本软件用作金钱或任何具价值之物品的筹码;
- 未经授权人事先书面同意,或本合约未明确允许,散布、租赁、授权、出售、出租、变现或转移或转让本软件或其复本,包括但不限于虚拟商品或虚拟货币(定义于后);
- 复制本软件任何部分(除本合约允许者外);
- 将本软件复本上传至网络,供多名用户使用或下载;
- 除本软件或本合约另有规定外,自行或允许他人在网络上使用或安装本软件,以供在线使用、或同时在一台以上计算机或游戏机使用;
- 将本软件复制到硬盘或其他储存装置,藉以规避以内容 CD-ROM 或 DVD-ROM 或 Game Cartridge 运行软件之要求(安装时,为有效运行而由本软件自行制作之复本,不受此限);
- 于计算机游戏中心或任何其他特定地点使用或复制本软件;除非授权人提供个别许可协议,使本软件得使用于商业用途;
- 就本软件全部或部分内容,进行反向工程、反向编译、解编、展示、执行、制作该软件之衍生品,或以其他方式修改本软件;
- 移除或修改本软件任何专属权警语、标示或标签;
- 限制或妨碍其他用户使用或享用本软件任何在线功能;
- 就本软件任何在线功能进行欺骗(包括但不限于利用漏洞或故障),或利用任何未经授权之机器程序、爬虫程序或其他程序;
- 违反本软件任何在线功能条款、政策、许可协议或行为规范;或
- 将本软件(直接或间接)运送、出口或再出口至下列国家:美国出口法规禁止或被美国实施经济制裁的国家或地区,或可能违反任何法规或本软件来源国法律的国家或地区(可能不定期变更)。

访问特别功能和/或服务,包括数字复本: 下载软件、兑换个别序号、注册软件、第三方服务或授权人服务之会员资格(包括接受相关条款及规范),可能需要启动软件、访问软件之数字复本,或存取可解锁、可下载的在线或其他特别内容、服务或功能(以下统称为“特别功能”)。除另有明确约定外,特别功能访问权就每一序号仅限单一用户账户(定义如下),且不得转移、出售、租赁、授权、出租、转换成可转换虚拟货币,或由另一使用者重新注册。本款规定之效力优先于本合约任何其他条款。

转移预录复本授权: 本软件实体预录复本及随附文件可完整永久转移予他人,但转让不得再保留本软件(包括建档文件或备份文件)、附件、或本软件与附件任何部分或组件之复本,且受让人亦必须同意本合约条款。转移预录复本之授权需采取特定步骤,请参阅本软件文件。除本合约明确约定或经授权人事先书面同意者外,虚拟货币及虚拟商品不得转移、出售、租赁、授权、出租或转换成可转换虚拟货币。特殊功能,包括必须配合单一使用序号才能使用之内容,在任何情况下不得转移他人,且若删除本软件原始安装复本,或使用者无法取得预录复本,则

特殊功能可能会停止运作。本软件仅限私人用途。虽有上述规定，本软件任何预先发行之副本不得移转。

技术保护措施：本软件可能包括访问软件以及特定功能或内容的控制措施，以防止未经授权复制，或防止任何人逾越本合同授予之有限权利与许可。此类措施包括于本软件设置许可证明管理、产品激活及其他安全技术以监督使用状况，包括但不限于监督时间、日期、访问或其他控制措施、记数器、序号、和/或其他安全设备，以防止非法访问、使用及复制本软件或其任何部分或组件的安全装置，包括防止违反本合同。授权人有权利随时监控本软件的使用状况。切勿妨碍此类访问管控措施，或企图瘫痪或规避此类安全功能，否则，本软件可能无法正常运行。若本软件允许访问特殊功能，则每次限单一软件复本访问该等特殊功能。访问在线服务及下载软件更新及修补程序，需遵守其他条款并注册。仅有效授权之软件得访问在线服务，包括下载更新及修补程序。授权人可以经提前三十天的通知，或基于本公司合理控制之外的任何理由或者在您违反管理软件的协议或政策的情况下（包括本软件、授权人隐私政策和/或授权人服务条款）的情况下立即限制、暂停或终止本合同之授权及本软件之访问权，包括但不限于任何相关服务与产品。

使用者建立之内容：您可利用本软件建立各种内容，包括但不限于游戏地图、情节、截图、车辆设计、人物、物品或游戏片段等。作为使用本软件的交换条件，并在通过使用本软件对任何著作权利产生之贡献范围内，您授与授权人专属、永久、不可撤销、可完全移转并可转授权的全球性权利与许可，得以任何与他人、产品及服务相关之方法之目的，使用您的贡献，包括但不限于复制、复制、改写、修改、执行、展示、发表、广播、传输的权利，或通过其他已知或未知的方式公开于众，散布您的贡献，而无需在相关法律及国际公约对知识产权的保障期间，对您再做任何通知或补偿。针对授权人及其他玩家依相关法律使用及享有本软件、相关产品及服务，您于此放弃并同意绝不主张拥有一切署名、发布、名誉或归属之著作人格权。此项授与授权人之使用权以及前述著作人格权相关的条款，于本合同终止后继续有效。

因特网联机：本软件需要因特网联机，才能访问因特网相关功能、验证软件或执行其他功能。

用户账户：若要用使用或正常操作本软件或软件功能，您可能必须依本软件文件所载规定，于在线服务公司，例如第三方游戏平台或社交网络账户（以下称为“第三方账户”），开立并维持有效的用户账户，或于授权人或其关联企业开立账户。如果没有这些账户，则本软件特定功能可能全部或部分无法正常运行或停止运作。本软件可能要求您于授权人或其关联企业建立本软件专用用户账户（以下称为“用户账户”），以利于访问本软件及其功能。您登录用户账户可能同时登录第三方账户。就用户账户，以及您用以访问及使用本软件的任何第三方账户，您应负其使用及安全的责任。

虚拟货币及虚拟商品

若本软件允许您购买和/或通过游戏赢取使用虚拟货币及虚拟商品的授权，则适用下列其他条款及条件。

虚拟货币与虚拟商品：本软件可让用户（以下称为“虚拟货币”）做为交易媒介，并（在）在本软件获取（并在）在特定权限内使用）专属虚拟商品（以下称为“虚拟商品”）。不论使用何种术语，虚拟货币及虚拟商品均代表本合同所规范的有限授权。根据本合同之条款并根据此合约，授权人兹赋予您非专属、不可移转、不可转授权的有限权利与授权，仅在本软件中，基于非商业个人目的使用虚拟货币及虚拟商品进行游戏。除相关法律禁止外，您所取得的虚拟货币及虚拟商品均为授权使用；您谨此认知，本合同并未移转或转让虚拟货币及虚拟商品之所有权。本合同不得解释为虚拟货币及虚拟商品任何权利的出售。

虚拟货币及虚拟商品并无相等之真实货币价值，且不得做为真实货币之代用品。您认知并同意，除相关法律禁止者外，授权人可随时变更，或以各种行动影响，任何虚拟货币或虚拟商品之价值或购买价格。未使用之虚拟货币及虚拟商品不会产生任何费用；但若授权人停止提供本软件，或本合同终止，则依本合同对虚拟货币及虚拟商品提供之授权，将依本合同及本软件文件之条款及条件终止。授权人可自行决定，就访问或使用虚拟货币或虚拟商品之权利收取费用；或以收费或免费方式，散布虚拟货币或虚拟商品。

赢得与购买虚拟货币及虚拟商品：在本软件中，您可以向授权人购买虚拟货币，或通过完成特定活动，或达到特定成就，向授权人赢得虚拟货币。例如，授权人可根据完成某些游戏活动（例如在游戏中升级、完成某项游戏任务或创建用户内容），提供使用者虚拟货币或其他商品。取得虚拟货币（或虚拟商品后），将记入您的用户账户。您只能在在本软件，或经由授权人核准的第三方在线商店平台、应用程序商店或其他授权人核准之商店（在此总称为“软件商店”）购买虚拟货币或虚拟商品。经由软件商店购买或使用游戏内物品或服务的行为必须依该软件商店的管理文件，包括但不限于服务条款及使用者合约。本在线服务已由该软件商店分许可授权给您，授权人得就购买虚拟货币提供折扣或促销方案，并可不经通知，随时修改或停止此类方案。依规定从应用程序商店购得虚拟货币后，所购虚拟货币之金额将记入您的用户账户。授权人将依不同软件，设定您每笔交易或每天购买虚拟货币的上限金额。授权人可自行决定，就可购买或使用之虚拟货币金额、如何使用虚拟货币，以及可记入用户账户之最高虚拟货币余额，设定额外限制。您必须对您通过您的用户账户购买的虚拟货币承担全部责任，不论是否经过您的授权。

余额计算方法：您可登入用户账户，访问并检视您的可用虚拟货币及虚拟商品。授权人有权利自行决定，计算您用户账户中的可用虚拟货币及虚拟商品。您就购买虚拟货币或其他物品，授权人并有权自行决定您用户账户的虚拟货币金额和从其中计入和扣除方式。虽然授权人将尽量以相同且合理的基础进行所有此类计算，但您认知并同意，除能证明故意计算错误外，授权人可就您用户账户中的可用虚拟货币及虚拟商品做最终判定。

使用虚拟货币及虚拟商品：玩家可能在游戏中依货币及商品相关内部程序规则，用掉或掉掉所有购买的虚拟货币或虚拟商品，此规则将依相关软件而异。虚拟货币及虚拟商品仅可在本软件中使用，且授权人有权利自行决定，限制在单一游戏中使用虚拟货币或虚拟商品。虚拟货币和/或虚拟商品不得经与他人协议用作任何金钱或其他具价值之物品的筹码。虚拟货币及虚拟商品的核定用途及目的可能随时改变。每次在本软件中使用虚拟货币或虚拟商品购买虚拟商品时，将扣除您用户账户中所显示的可用虚拟货币或虚拟商品。使用虚拟货币或虚拟商品，即构成从您用户账户中提取可用虚拟货币或虚拟商品的要求。用户账户中必须有足够的可用虚拟货币或虚拟商品，才能在本软件中进行交易。使用本软件时，若发生特定事件，则将不经通知，扣除您用户账户中的虚拟货币或虚拟商品：例如，玩输或角色死亡，便可能损失虚拟货币或虚拟商品。您必须对您用户账户名下所有虚拟货币或虚拟商品的使用承担全部责任，不论是否经过您的授权。若发现未经授权使用您的用户账户使用虚拟货币或虚拟商品，应立即通知授权人，通过 www.take2games.com/support 提出支持申请。

不得兑换：虚拟货币及虚拟商品只可兑换游戏商品和服务，您不得出售、出租、授权或租用虚拟货币或虚拟商品，或将其转换成可兑换的虚拟货币。除本合同明确约定或相关法律要求者外，虚拟货币及虚拟商品只可兑换游戏商品或服务，不得向授权人或任何其他人士或机构兑换现金、金钱价值或其他商品。虚拟货币及虚拟商品不具现金价值，授权人或任何其他人士或机构，并无义务以您的虚拟货币或虚拟商品交换任何具价值之物品，包括但不限于真实货币。

不退款：虚拟货币及虚拟商品一经购买即不得反悔，且不得要求退款、移转或交换。除相关法律禁止者外，授权人拥有绝对之权利，可自行决定管理、规范、控制、修改、暂停或废除此类虚拟货币或虚拟商品；且若行使此项权利，亦无需对您或任何其他人承担任何责任。

不得转移:除在使用本软件进行游戏时,依授权人明确核定之方式进行外,不得对任何人转移、交易、销售或交换任何虚拟货币或虚拟商品(以下称为“非核定交易”),包括但不限于在本软件内用户账户;授权人并未核准且严禁此类交易。若您从事、协助或要求任何非核定交易,则授权人有权自行决定、终止、暂停或修改您的用户账户、虚拟货币及虚拟商品,并终止本合同。参与此类活动之使用者应自负风险,并同意对授权人及其合作伙伴、授权方、关联企业、承包商、主管、董事、员工和代理人直接或间接造成之损害、损失及费用负责并承担责任。您应知若授权人怀疑您或有您欺诈、违反本合同、违反任何相关法律、企图干预、影响、妨碍本软件之运作之事证,则可要求相关应用程序商店暂停、终止、中止或撤销任何非核定交易,无论该交易发生于何时(甚或尚未发生)。您亦同意若授权人认定或合理怀疑您从事非核定交易,则授权人有权自行决定,限制您访问用户账户中的可用虚拟货币及虚拟商品,或终止或暂停您的用户账户,及您对其中任何虚拟货币、虚拟商品及其他物品的权利。

地区:仅在特定地区之客户可取得虚拟货币。核定地区以外的,可能无法购买或使用虚拟货币。

软件商店条款

本合同以及通过任何软件商店提供本软件(包括购买虚拟货币或虚拟商品的行为),皆应受相关软件商店规定或要求之其他条款及条件约束,且所有此类相关条款及条件亦兹此纳入本合同。对于您的信用卡、银行相关收费,或您在本软件中或通过软件商店之购买交易的其他相关收费或使用,授权人概不负责或费用由软件商店管理,与授权人无关。授权人明示排除对任何此类交易的任何责任,且您同意所有交易的相关赔偿,都来自或通过此类软件商店。

本合同仅在与您与授权人之间成立,而与任何软件商店无关。您须了解软件商店无任何为您提供维护或支持服务的义务。除此之外,在适用法律之最大范围内,软件商店将无任何与此软件相关的保证义务。任何与此软件产品提供相关之索赔、违反适用于法律或监管规定、根据消费者保护或类似法律或侵犯知识产权之索赔,软件商店将不对此类请求负责。您必须遵守软件商店的服务条款以及任何其他软件商店所适用于规范或政策。软件的授权禁止转移,仅供于您拥有或操控之可用装置上使用。您谨声明您所在区域并不位于任何美国禁运之国家或其他地理位置,您本人亦未列名于美国财政部特别指定国民名单或美国商务部拒绝往来个人或企业名单上。软件商店为本合同中第三方受益人,并可强制对您执行此合约。

信息搜集与使用

安装及使用本软件,即表示您同意本条款及授权人隐私政策中的信息搜集与使用条款,包括(依适用状况)(i)将任何个人信息及其他信息,传送到美国、欧洲或您的居住国以外之国家(包括隐私保护标准较低之国家)的授权人、其关联企业、供应商及业务伙伴,以及其他特定第三方,例如政府当局;(ii)公开展示您的数据,例如您的用户自建内容辨识资料,或在网站及其他平台显示您的分数、排名、成就及其他游戏数据;(iii)与硬件制造商、平台业主及授权人的营销伙伴分享您的游戏数据;(iv)依前述最新版隐私政策,使用及披露您的个人信息或其他信息。如果您不愿意让您的信息以这种方式被使用或分享,请勿使用本软件。

关于数据隐私权的问题,包括搜集、使用、披露及传个人信息及其他信息,公布于www.take2games.com/privacy的隐私权政策(可能随时有所修正)的效力优先于本合同任何其他声明。

瑕疵担保

有限瑕疵责任担保:授权人向您保证(指本软件最初及原始购买者,而非因转移而从原始购买者取得预录软件及附件者),载有本软件的原始储存媒体,于购买后90天内,在正常使用及服务下,绝无任何材料及制造瑕疵。授权人向您保证,本软件与符合软件文件中所列系统最低规格需求之个人计算机兼容,或经游戏机制造商认证,与已上市的游戏机兼容。由于硬件、软件、网络链接及个人使用方法种类繁多,授权人并不保证本软件在个人计算机或游戏机上的效能表现。授权人不保证下列事项:您使用本软件时不受干扰,本软件符合您的要求,本软件之运作不会中断或没有错误,本软件与第三方软件或硬件兼容,本软件中的任何错误都可修正。授权人或任何授权代表提供的口头或书面陈述或建议,皆不构成瑕疵担保。由于某些司法管辖区不允许排除或限制默示担保,或限制消费者适用的法定权利,故上述排除及限制规定可能不完全适用于您。

若于瑕疵担保期间发现储存媒体或软件有任何瑕疵,只要授权人仍继续生产本软件,则授权人同意在瑕疵担保期间内,免费更换任何瑕疵软件。若软件已无法取得,则授权人有权更换相同或更高价值的类似软件。本瑕疵担保仅限于授权人原始提供之储存媒体及软件,不适用于正常磨损。本瑕疵担保不适用于因滥用、恶意破坏或个人疏忽造成之瑕疵,在前述情况下本瑕疵担保得为无效。法令规定之任何默示担保仅限于前述90日期限。

除前述规定外,如果您是欧盟成员国居民,授权人保证该软件将符合目的和质量要求,本瑕疵担保可取代其他口头、书面、明示或默示担保,包括任何适售性、符合特定目的或未侵权的其他瑕疵担保,此类其他声明或瑕疵担保对授权人不具约束力。

依上述有限瑕疵责任担保退还软件时,请将原始软件寄至下列授权人指定之地址,并请注明以下信息:您的姓名及回邮地址、含购买日期的收据复印件、以及瑕疵与运行软件之系统的简短说明。

您对授权人的责任

如因您依本合同条款使用本软件时的行为或疏忽,致使授权人及其合伙人、授权方、关联企业、承包商、主管、董事、员工和代理商直接或间接遭受损害、损失及支出,您同意在适用法律允许之最大范围内对其负责并承担保证责任。

在适用法律允许的最大范围内,授权人对于软件持有、使用或故障造成之特殊性、附随性或衍生性损害概不负责,包括但不限于依侵权行为(包括过失)、合约、过失责任、或其他基础主张之财产损失、名誉损失、计算机故障或无法运作,以及法律允许范围内的个人身体伤害、财产损失、利润损失、或因合约或软件造成或相关之诉讼产生的惩罚性损失;即使授权人已知此类损害之可能性者,亦同。在适用法律允许的最大范围内,授权人对于所有损失(相关法律要求者除外)之责任,不得超过您为使用本软件所支付的实际价格。

如果您是欧盟成员国居民,尽管有上述相反的规定,授权人仍需对您所遭受的损失或损害负责,该损失或损害是授权人违反本协议或其疏忽而导致的可预见的合理结果,但是对不可预见的损失或损害概不负责。

本公司不会亦无法控制数据在本公司网络及其他因特网、无线网络或其他第三方网络之间的流通。此类流通全部仰赖第三方提供或控制之因特网及无线服务的效能。该等第三方的作为或不作为,可能会影响或妨碍您连接至因特网、无线服务或其任何部分。本公司无法保证不发生此类事件。在适用法律允许的最大范围内,若第三方作为或不作为影响或妨碍您连接至因特网、无线服务或其任何部分,或无法使用本软件及相关服务与产品,本公司概不负责。

终止

本合同于您或授权人终止之前持续有效。若授权人停止经营本软件服务器（用于在线游戏者），或若授权人确定或认为您利用本软件从事或可能从事欺诈、洗钱或任何其他不法活动，或若您违反本合同条款及条件，包括但不限于前述授权条件，则本合同自动终止。您亦可终止本合同，只需 (i) 依服务条款中所述方式，要求授权人终止并删除您用以访问或使用本软件的用户账户，或 (ii) 销毁并删除您持有、保管或控制之本软件所有复本。从以本合同删除本软件，并不会删除您用户账户中的信息，包括其中的虚拟货币及虚拟商品。若以相同用户账户重新安装本软件，则仍可访问以前的用户账户信息，并包括其中的虚拟货币及虚拟商品。但除相关法律法规禁止者外，若本合同因故终止而删除您的用户账户，则其中的所有虚拟货币或虚拟商品亦将删除，而您也无法再继续使用本软件，或您用户账户中的虚拟货币或虚拟商品。若本合同因您违约而终止，则授权人有权禁止您重新注册或重新访问本软件。本合同一旦终止，您必须立即将软件实体复本销毁或归还授权人，并应持有或控制的任何安装软件的客户端服务器、计算机、游戏机或行动装置，永久销毁本软件所有复本、随附文件、相关数据以及所有组件。本合同一旦终止，您使用本软件（包括用户账户中之虚拟货币或虚拟商品）的权利将立即终止，且您应立即停止使用本软件。本合同终止不影响本公司的合约权利以及您的合约义务。

美国政府限制权利

本软件及其文件完全由私人经费开发，并以“商业计算机软件”或“限制计算机软件”形式提供使用。美国政府或美国政府转包商的使用、复制或披露等行为，应适用状况，受 FAR52.227-7013 技术数据及计算机软件使用权利第 (c)(1)(i) 款，或 FAR52.227-19 商业计算机软件限制权利第 (c)(1) 及 (2) 款限制。承包商/制造商为下列地区的授权人。

公平补偿权

您同意，若具体执行本合同之条款，授权人将遭受无法挽回的损失，因此，您同意除任何其他可取得之补偿外，授权人有权依本合同条款，要求适当之公平救济权（包括暂时和永久性禁制令之救济），无需提出保证金，其他担保或损失证明。

税项与支出

若任何政府就本合同项下拟定征收任何款项，包括其利息与罚款（不包括授权人的所得税），不论是否包含于授权人任何时间对您开立之发票，您皆应向授权人及其关联企业、主管、董事及员工负责并承担责任。若您授权任何税项减免资格，则应向授权人提供减免凭证复本。您自行承担您履行本合同所产生或相关的支出与成本。您的所有支出不得向授权人要求补偿，并应保护授权人免受此类支出之损害。

服务条款

访问及使用本软件，应受本合同、相关软件文件、授权人的服务条款及隐私权政策规范，所有服务条款中之条款及条件兹纳入本合同。本合同代表您与授权人就使用本软件及相关服务与产品之授权内容完全同意，并取代您与授权人以往的任何书面或口头合约。本合同与服务条款如有抵触，应以本合同为准。

其他

若本合同任何条款因无法执行，则该条款应进行必要修改以符合执行条件，且本合同其他条款不受影响。

约束性个人仲裁—详请参阅本部分。 本部分可能会使您的权利发生显著变化，其中包括您向法院提起诉讼的权利。

1. 本约束性个人仲裁条款不适用于您居住国家/地区的法律所禁止的范围。
2. 您和本公司同意，若我们双方就任何公司产品或服务发生任何争议、索赔或纠纷（下称“争议”），无论此等争议是基于合同、法令、法规、条例、侵权（包括欺诈、虚假陈述、欺诈性引诱或疏忽行为）还是任何其他法律或衡平法理论（下述仲裁除外条款所列的事项除外），明确明确包括本“约束性个人仲裁”部分的有效性、可执行性或范围（下述集体仲裁豁免条款之可执行性除外），均应提交至如下所述之约束性仲裁而非由法院解决。“争议”一词包含在可执行的范围内做最广义解释，包括但不限于本合同、隐私政策、服务条款或与公司签署的任何其他协议的所有事项。您已知悉仲裁不涉及任何法官或陪审团，并且法院对仲裁裁决的审查会受到限制。
3. 仲裁除外条款。您和本公司同意，您或本公司以个别别理形式向小额索赔法院提出的任何索赔均不受本部分所含之仲裁条款的约束。此外，本公司或您有向法院针对您寻求禁令，以确保仲裁期间能维持现状。
4. 集体仲裁豁免。此处所述仲裁程序仅限于个人仲裁。您和本公司均无权利加入或合并入其他个人或实体提出的任何对此等其他个人或实体提起的争议，亦不得以代表身份（包括但不限于担任与任何争议相关之集体的代表成员或共同个人代理人）对任何争议等其他个人、此外，非经您与本公司一致同意，仲裁员不得将两人或两人以上之索赔合并。仲裁员可裁决适用法律所允许的任何个人救济或个人补救办法，但在适用法律的最大允许范围内，不得裁决除您以外的人士获得本公司的救济。
5. 不接受约束性仲裁的权利。若您不希望受本约束性个人仲裁条款的约束，您必须在接受本合同（但计划不接受约束性个人仲裁）之日起的 30 天内以书面形式通知我们，适用法律规定更长时间的情况除外。您必须将该书面通知邮寄给 TAKETWO INTERACTIVE SOFTWARE 法务部，收件信息：ARBITRATION OPT OUT, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036。您的通知必须包括 (1) 您的全名；(2) 您的邮寄地址；(3) 您的社交俱乐部在线 ID（如有）；和 (4) 您不希望通过仲裁解决与本公司之争议的明确声明。您有责任确保本公司收到您的不接受通知，因此您可能希望通过有书面回执的方式寄送通知。

6. 争议通知。若您与本公司发生争议，您必须发送书面通知给 TAKETWO INTERACTIVE SOFTWARE 法务部，收件信息：ARBITRATION OF DISPUTE, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036，以便本公司有机会通过协商非正式地解决争议。通知必须在争议发生后两 (2) 年内提出，但无论如何不得晚于适用的诉讼时效下规定的禁止启动法律程序的日期。未及时提供通知将导致无法提出索赔。若本公司与您发生争议，本公司会向您在我们记录中留存之地址发送通知（如可能）。您和本公司同意在提供争议通知后至少 30 天内通过善意协商解决争议。若该争议在收到争议通知后 30 天内未得到解决，本公司或您可按本部分的规定提起仲裁。
7. 仲裁规则和程序。仲裁应遵守美国联邦仲裁法案和联邦仲裁法律，并由 Judicial Arbitration Mediation Services, Inc. (“JAMS”) 根据 2014 年 7 月 1 日生效的 JAMS 简化仲裁规则和程序 (“JAMS 规则”) 经本仲裁条款修订后进行。JAMS 规则（包括启动仲裁的相关说明）可在其网站 <http://www.jamsadr.com/rules-streamlined-arbitration> 上获取。本公司将按照 JAMS 规则的要求支付仲裁费用，若您能证明仲裁费用相等于诉讼费用过高，本公司将支持仲裁员认为必要的您的仲裁申请费和听证费，以防止仲裁费用过高于诉讼费用。双方应支付其各自的律师费和开支，除非争议的索赔允许他人承担胜方的律师费和/或仲裁费用，在这种情况下，仲裁员应根据适用法律规定裁决费用或开支。
8. 仲裁地点。依您选择，若 JAMS 规则要求您亲自到场听证，则听证将在纽约州纽约县或您居住的美国某市进行。

9. 仲裁员的裁决。 仲裁员的任何决定或裁决均为最终决定且对双方均具有约束力。 除非另有约定, 否则任何决定或裁决均应阐明做出此等裁决的事实和法律依据。 仲裁员仅针对当事方所请求的法律或衡平法上的救济进行裁决, 且裁决具备相关可鉴证据支持。 任何具有司法管辖权的法院均可将此决定或裁决作为最终判决强制执行。 若一方质疑裁决有效性但未能成功, 则质疑方应向对方支付与此等质疑相关的费用和律师费。
10. 持续效力。 本合同终止或本公司向您提供的服务出现任何终止后, 本约束性个人仲裁部分将仍然有效。
11. 条款和条件修改权不适用。 虽然本公司可自行决定修改其有限软件瑕疵担保暨许可协议、隐私政策、条款和其他协议, 但一旦出现任何争议, 本公司便无权修改本仲裁条款或与争议有关的合同约定。
12. 不可分割性。 若本仲裁条款的任何部分被视为无效、不可执行或非法, 则本仲裁条款的其余部分应保持有效并按照其条款解释, 如同该条款未包括无效、不可执行或非法的部分一样。 但只有集体仲裁豁免条款不适用于此等规定。 若禁止集体仲裁的条款被认定为无效、不可执行或非法, 则本仲裁条款的全部内容均无效, 并且该争议应根据可适用的集体诉讼规则和程序借由法院解决。 无论何种原因导致一方向法院起诉而非申请仲裁, 则该方只能向纽约州纽约县的州或联邦法院提起。 若法律允许, 任何一方均可将向州法院提起的诉讼移交联邦法院。

准据法

本合同在纽约州签订, 受纽约州法律(冲突规则除外)的管辖并据此等法律解释。 对于不受约束性个人仲裁约束的任何争议, 您和本公司同意向具有专属管辖权的纽约州纽约县的州和联邦法院起诉, 并放弃向此等法院提出任何有关司法管辖权、审判地点或不便管辖法院的异议的权利(但不影响任何一方在法律允许的情况下将案件移交给联邦法院的权利)。 本段将按照可适用法律允许的最大限度解释。 例如, 若您是在欧盟成员国的居民, 您将受到您居住所在成员国的任何消费者保护法的强制规定的保护, 并且您可将与本合同有关的法律诉讼向您居住所在成员国的法院提出。 您同意, 对于您可能针对本公司的软件或服务提出的任何索赔, 您违反本合同、隐私政策、服务条款或与本公司达成的任何其他协议的任何行为均构成本公司的积极抗辩事由(无论被认为是法律层面还是衡平法层面引发的)。 您和授权人同意, 《联合国国际货物销售合同公约》(维也纳, 1980 年)不适用于本合同或因本合同产生的任何争议或交易。 若您违反本公司的有限软件瑕疵担保暨许可协议、服务条款、隐私政策或与其软件和服务相关的任何其他适用条款和条件(无论是违反合同、普通法权利或是违反任何适用的州或联邦法令), 本公司均有权对您提起民事诉讼。

如对本合同有任何疑问, 请以书面连络下列地址: **TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 W 44TH STREET, NEW YORK, NY 10036 UNITED STATES OF AMERICA。**

本有限软件瑕疵担保暨许可协议的所有其他条款与条件皆适用于您使用本软件的行为。

©2023 Take-Two Interactive Software Inc. Published by 2K Games. 2K, Visual Concepts and related logos are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. ©2023 The LEGO Group. LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2023, Epic Games, Inc. FMOD Studio by Firelight Technologies. REV used under license from Crankcase Audio Inc., 2023. All other trademarks, logos, and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved.

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.